Datum: 13-02-2017  
Klas: RIO4-APO3A  
Examencasus: 9

Project E-Division

voorbereiding van het interview (vragen)

Tarik Hacialiogullari & Santino bonora

2017

Inhoudsopgave

[Inleiding 2](#_Toc475524766)

[Vragen 4](#_Toc475524767)

[Revisie 5](#_Toc475524768)

# Inleiding

In dit document hebben we vragen opgesteld voor het interview. Ook hebben we beschreven hoe we starten met het interview verloopt.Introductie

Onderwerp: E-Division App  
Datum wanneer het interview gaat plaats vinden: 10-02-2017

Een kort introductie voor het interview:

Hallo, ik ben Tarik Hacialiogullari een student van de opleiding Applicatie Ontwikkeling die ik volg op het Radius College in Breda, en dit is Santino mijn klasgenoot en projectpartner. Ik hoop na dit interview een heleboel te weten over de gedachtegang van hoe u uw app wilt hebben. Ik ga deze informatie proberen te krijgen door middel van u nu een aantal vragen te stellen.

# Vragen

De vragen die we gaan stellen;

1. Zou u uzelf kort even voor kunnen stellen?

2. Hoe heet uw bedrijf en wat doet dit bedrijf?

3. Wat is uw doel met de app die wij voor u gaan produceren?

4. Wat verwacht u dat de app zal toevoegen aan het bedrijf?

5. Als wij (tarik en santino) de app voor windows phone voor u hebben gemaakt, zou u dan uitbreidingsplannen hebben? Zo ja, wat voor uitbreidingen?

6. Wat voor soort mensen verwacht u dat de app zullen gebruiken?

7.Welke problemen heeft u nu waar de app de oplossing voor zal geven?

8.Is het de bedoeling dat de app internet functionaliteiten zal krijgen? Zo ja, welke verwacht u te gebruiken?

9. Welke functionaliteiten verwacht u dat de app nodig zal hebben?

10. Hebt u verder nog vragen of opmerkingen met betrekking tot de app?

# Revisie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Wat | Wie | Versie |
| 22-02-2017 | Gecontroleerd en alle kopjes bijgewerkt met informatie | Tarik Hacialiogullari | V1.0 |
| 13-02-2017 | Alle vragen afgemaakt | Santino Bonora | V0.1 |
| 13-02-2017 | Aangemaakt en vragen toegevoegd | Tarik Hacialiogullari | V0.0 |

# 